

FICHA APLICACIONES MÓVILES

1. Datos generales

- **Nombre APP:** Feedly
- **Descripción:** Feedly es una aplicación que permite mantenerse al día con los temas y tendencias de interés, evitando la sobrecarga de información.
- **Versión:** 90.0.27
- **Fecha actualización:** 03/04/2025
- **Idioma:** inglés
- **Edad:** 17+
- **Desarrollador:** Feedly INC
- **Coste:** Gratis (ofrece compras dentro de la app)
- **Requisitos hardware/software:** requiere iOS 13 o superior.
- **Enlaces relacionados:** [Feedly en App Store](#)

2. Entorno de pruebas

- **Plataforma:** iPhone 13
- **Sistema Operativo y versión:** iOS 18.5
- **Ayuda técnica utilizada (versión):** VoiceOver y línea braille Focus 40 5G

3. Accesibilidad/Usabilidad

En la valoración de la aplicación se han detectado problemas de accesibilidad que se detallan a continuación.

La aplicación se encuentra en inglés, aunque es posible consultar información en castellano.

Continuamente se produce navegación por capas accediendo a información que no se muestra en pantalla, provocando confusión durante la navegación.

Al existir navegación por capas se observa que algunos botones coinciden con la posición de los de la pantalla anterior y al pulsar sobre ellos ejecutan la acción de la pantalla que no se está visualizando.

Al acceder a una nueva pantalla no se produce cambio de contexto. Para asegurarse de que no se está navegando por la pantalla anterior, hay que realizar exploración táctil para situar el foco en el contenido que se encuentra visible.

En la aplicación hay tres pestañas que no están correctamente identificadas, y VoiceOver las reconoce como “botón”. Esto implica que no se anuncie la posición de la pestaña, ni si está seleccionada.

En la App se detectan botones no etiquetados como el de “Añadir”, “Cerrar” o “Atrás” que, solo en ocasiones son reconocidos por el reconocimiento de imágenes de VoiceOver.

Se observa la existencia de botones que no están correctamente asociados a las etiquetas, esto sucede, por ejemplo, en “Settings” o “Logout”, en este caso el foco en un primer flick anuncia botón y en el segundo el nombre de la etiqueta.

El menú de la aplicación no cuenta con una etiqueta descriptiva, ya que está denominada como “more”.

Se recuerda que el lector de pantalla permite etiquetar los botones/gráficos (tocar dos veces con dos dedos manteniendo la segunda pulsación hasta que aparece el mensaje que permite editar la etiqueta del elemento seleccionado).

Al intentar añadir una fuente de información, VoiceOver no indica que se ha seleccionado la fuente. Además, se abre una nueva pantalla en la que se muestran las carpetas creadas para que el usuario seleccione una. Esta información no es anunciada automáticamente por VoiceOver ni se reproduce el sonido que indica el cambio de contexto, produciéndose pérdida de información para el usuario.

Al intentar crear una nueva carpeta sólo es posible acceder al botón “New” con exploración táctil.

En ocasiones, al pulsar sobre algunos botones el foco se mueve de forma aleatoria no ejecutándose la acción del control.

El botón “Atrás” no es el primer elemento de la pantalla y tampoco funciona el gesto de VoiceOver correspondiente, ni el comando asociado a la línea Braille.

Al acceder a las subcategorías dentro de una categoría, el foco no se sitúa al comienzo de la pantalla.

Al añadir una fuente a una carpeta, visualmente se muestra un mensaje en el que indica que se ha añadido correctamente, sin embargo, el lector de pantalla no lo anuncia automáticamente.

En el caso de los usuarios de línea braille, la aplicación presenta importantes dificultades, ya que se navega frecuentemente por capas y para situar el foco en la pantalla activa hay que realizar exploración táctil.

Respecto a los usuarios con deficiencia visual grave, aunque no se mantiene la configuración del dispositivo de “Modo Oscuro”, existe una opción para esta dentro de la propia aplicación.

La aplicación no respeta la opción de “Tamaño de Texto” y “Texto más grande”, lo que puede generar dificultad al usuario a la hora de utilizarla.

Algunos de los objetos no cumplen el contraste mínimo entre el fondo y los elementos, por lo que puede dificultarse la lectura y comprensión del contenido.

4. Funcionalidad

Feedly es una aplicación que permite mantenerse al día con los temas y tendencias de interés, evitando la sobrecarga de información.

Organiza diversas fuentes en un solo lugar, como periódicos, blogs, canales de YouTube y podcasts. Además, ofrece herramientas avanzadas para rastrear palabras clave, buscar artículos y compartir contenido de manera eficiente.

Es útil tanto para uso personal, como para equipos que necesitan recolectar, analizar y compartir información relevante de forma rápida y organizada.

5. Conclusiones

La aplicación de Feedly permite añadir diferentes fuentes de información como podcast, periódicos, canales de Youtube o blogs en un solo lugar.

Aunque aquellas personas con ceguera o sordoceguera que cuenten con un manejo avanzado de VoiceOver pueden llegar a utilizar la App, ésta cuenta con importantes problemas de accesibilidad, puesto que constantemente se produce navegación por capas que obligarán al usuario de lector de pantalla y línea braille a realizar exploración táctil continuamente.

Referente a personas con deficiencia visual grave, la aplicación también presenta barreras como no respetar muchas de las configuraciones de visualización del dispositivo y contraste insuficiente en varios elementos.

Fecha evaluación

30/05/2025
